



SADCAF · HOJA DE VOCALÍA

Vocalía No. 163

Categoría: PRIMERA Fecha: Domingo — Agosto 09, 2026 Hora: 14:30 Cancha: Cancha 1

Eta: Primera Etapa Jornada: Fecha 14 Vocal: París Saint-Germain

C.D. ZMAC

U.D.Logroñes



2



5

#	JUGADOR	
4	Editon Macias	✓
6	Jordan Tabango	✓
7	Brandon Espinosa	✓ ⚽ ×1
13	Giovanny Suárez	✓ 🟡 ×1
19	Andy Toapanta	✓ ⚽ ×1
30	Jean Macias	✓
77	Andres Criollo	✓
99	Henry Freire	✓ 🟡 ×1

#	JUGADOR	
4	Kevin Nuñez	✓ ⚽ ×1 🟡 ×1
8	Josue Herrera	✓
19	Diego Herrera	✓ ⚽ ×3
21	Juan Perez	✓
28	Ricardo Reinoso	✓ 🟡 ×1
38	Esteban Mariscal	✓ ⚽ ×1
51	Martín Tapia	✓
91	Bryan Burbano	✓

Jugadores sancionados en la vocalía No. 163

No existieron jugadores suspendidos

Jugadores sancionados en la vocalía No. 163

No existieron jugadores suspendidos

Total pagado vocalía

\$ 25.00

Capitán  Giovanny Suárez

Total pagado vocalía

\$ 15.00

Capitán  Diego Herrera

Nota: La información proporcionada en este documento corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Liga Deportiva Las Cuadras; en caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comuníquese con los directivos del campeonato. Este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Liga Deportiva Las Cuadras.



SADCAF · HOJA DE VOCALÍA

Vocalía No. 163 — Informes

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final C.D. ZMAC (2) - U.D.Logroñes (5), por lo demás sin novedad.

Además existieron las siguientes novedades:

No hay el vocal los dos equipos hacen vocalia, los dos equipos presentan balón y cinta de capitan, los equipos pagan vocalia por transferencia

Puntuación del árbitro

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: París Saint-Germain

Nombre: Sin Vocal

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Tarjetas Amarillas del equipo C.D. ZMAC:

- No. 13 - Giovanny Suárez
- No. 99 - Henry Freire Yanez

Tarjetas Amarillas del equipo U.D.Logroñes:

- No. 4 - Kevin Nuñez Cevallos
- No. 28 - Ricardo Reinoso Tobar

Nombre: Henry Ordoñez